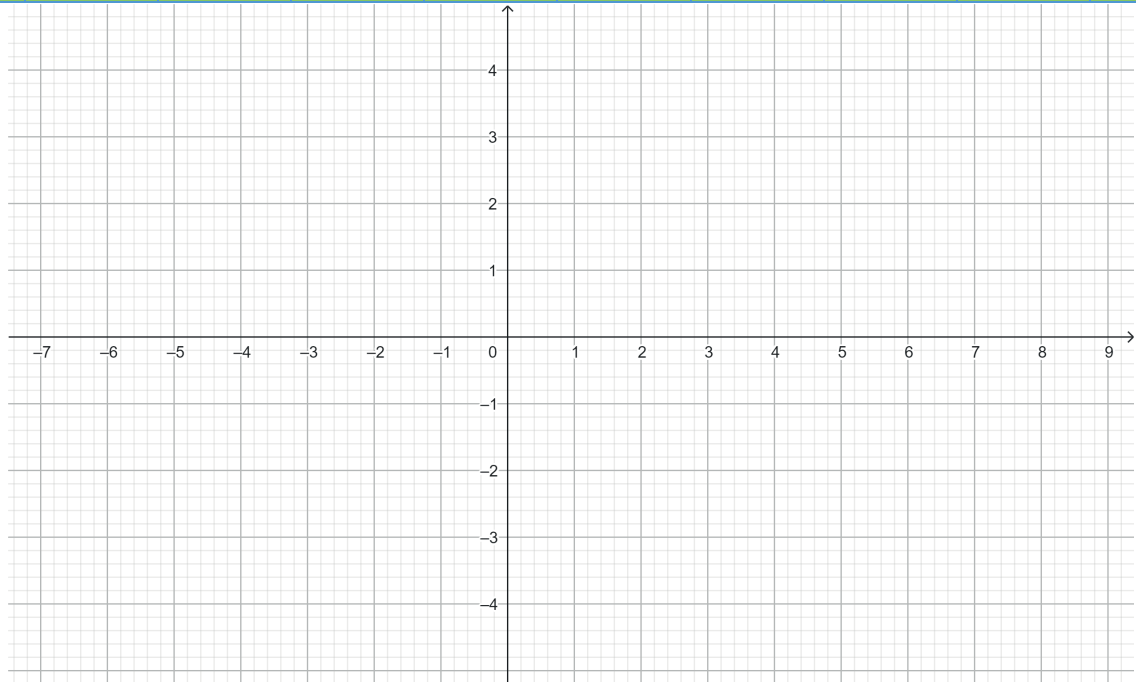


**Indsæt  
koordinaterne  
og tegn figurene**

## Indsæt koordinaterne og tegn figurene

6,2	7,2	3,-4	0,-4	0,-3	3,-3				
-4,-2	-4,2	-5,1	-6,1	-3,4	-1,4	2,1	1,1	0,2	0,-2



## Skriv koordinaterne til spillerne

